



## Sono aperte le iscrizioni al corso di formazione professionale per

# ANIMATORE TURISTICO

Finanziato dalla Regione Marche con D.D.P.F. n. 868 del 09/09/2020 - D.D.P.F. n. 144 del 26/02/2021 Cod. Prog. 1059733  
POR MARCHE FSE 2014-2020 – ASSE III P.Inv 10.3 R.A. 10.3

### FINALITÀ DEL CORSO E FIGURA FORMATA

Il corso ha come finalità quella di formare e qualificare adeguatamente la figura dell'ANIMATORE TURISTICO, in grado di organizzare e condurre attività ricreative, culturali e di intrattenimento degli ospiti presenti all'interno di strutture ricettive, coinvolgendo i clienti, allestendo gli ambienti e preparando i materiali necessari per realizzare le varie attività.

### DESTINATARI E REQUISITI

15 partecipanti (più 5 uditori) di cui almeno 8 donne in possesso dei seguenti requisiti:

- Popolazione di età compresa tra i 18 anni e i 64 anni che non partecipa a percorsi di Istruzione (indipendentemente dalla loro condizione occupazionale, genere, classe di età e cittadinanza).
- residenti o domiciliati nella Regione Marche.

### SINTESI DEL PROGRAMMA DIDATTICO

- CONDUZIONE DI ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E DI INTRATTENIMENTO (100 ORE)
- IDEAZIONE E ORGANIZZAZIONE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE (160 ORE)
- GESTIONE DELLA SICUREZZA PER ATTIVITÀ DI GESTIONE DEL PERSONALE ED ATTIVITÀ RELAZIONALI IN GENERE (40 ORE)
- STAGE (200 ORE)
- ESAME (8 ORE)

### DURATA E MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il corso della durata di 500 ore sarà articolato in 300 ore di teoria e pratica e 200 ore di stage, e l'esame finale. Inizio previsto: 31 Maggio 2021.

Modalità didattica a distanza: fino al perdurare dell'emergenza Covid-19.

Modalità didattica in presenza: Sede BIM Tronto, Via Alessandria n. 12 - Ascoli Piceno.

### PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE

La domanda di Iscrizione al corso dovrà essere redatta su apposito modulo reperibile all'indirizzo [www.imprendere.net](http://www.imprendere.net) e dovrà essere completata con la seguente documentazione:

- Documento di identità o permesso di soggiorno in corso di validità
- Dichiarazione in atto notorio che attesta la non partecipazione ad altri percorsi di istruzione e formazione;
- Curriculum vitae

La domanda potrà essere inviata per **Raccomandata A/R (farà fede la data di arrivo)** a IMPRENDERE SRL - Via Bezzecca n. 30 – 63075 San Benedetto del Tronto (AP) oppure trasmessa tramite **PEC (mittente con pec)** a: [corsifseimprendere@pec.it](mailto:corsifseimprendere@pec.it) **entro e non oltre il 04/05/2021.**

L'allievo non sarà ammesso al corso qualora:

- non sia stata ricevuta entro la data di scadenza del presente bando
- sia stata inviata mediante indirizzo di posta elettronica ordinaria
- sia priva della documentazione richiesta;
- non si presenti all'eventuale prova di selezione

### SELEZIONI

Nel caso in cui le domande di iscrizione idonee fossero superiori ai posti disponibili, sarà effettuata una selezione, in base a quanto previsto dalla D.G.R. n. 19 del 20/01/2020. La commissione attribuirà un punteggio calcolato nel modo seguente: titoli di studio e i requisiti professionali (max 15 punti), prova scritta (quiz a risposta multipla) di cultura generale (max 35 punti) e colloquio motivazionale e sulle materie oggetto del corso (max 50 punti). Le selezioni si svolgeranno il giorno **12/05/2021** in **modalità online** e secondo le prescrizioni che saranno inviate ai candidati. **In caso di assenza nel giorno e ora stabiliti per la prova, si perderà il diritto di partecipazione.**

### TITOLO RILASCIATO

Al termine del percorso, agli allievi che avranno frequentato almeno il 75% del monte ore complessivo e previo superamento dell'esame finale, verrà rilasciato un Attestato di qualifica EQF 4 corrispondente al profilo professionale "Animatore turistico" (cod. n. 5000 – Settore Servizi turistici), ai sensi della D.G.R. n.1412 del 22/12/2014 e s.m.i. (Repertorio Regionale dei Profili Professionali).

### PER INFORMAZIONI

Imprendere srl - Via Bezzecca n. 30, San Benedetto del Tronto - [formazione@confartigianatoimprese.org](mailto:formazione@confartigianatoimprese.org)  
Tel. 0733.366956